

Militärorganisation Falkenstein

Lage

Nach der Übernahme der Kommandogewalt durch General Sir Konrad von Baerdin, gliedert das Militär in Falkenstein neu um den neuen Gefahren in Falkenstein effektiver bekämpfen zu können.

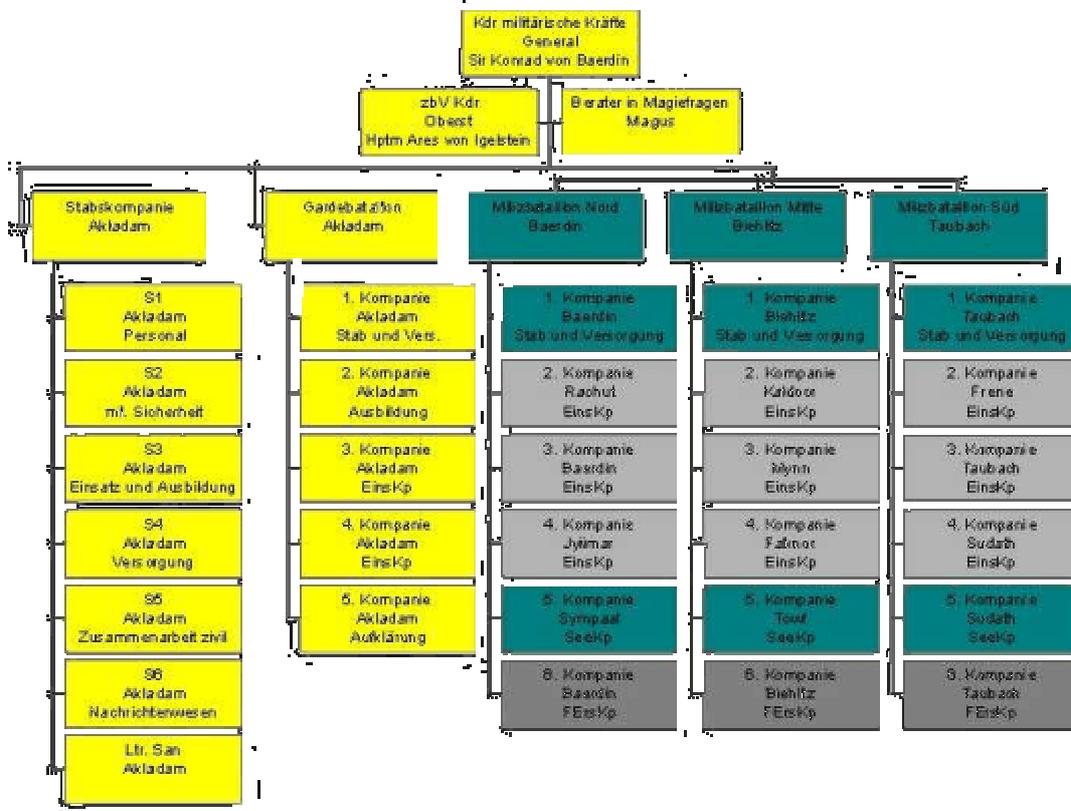
Auftrag

Die militärischen Einheiten in Falkenstein gliedern um und erhalten neue Dauerbefehle

Durchführung

Absicht ist es mit der neuen Gliederung eine Zuordnung der einzelnen Bataillone zu ihren Einsatzräumen und den daraus resultierenden Aufgaben durchzuführen. Hierzu kann der Feind schneller und effektiver bekämpft und zurückgedrängt werden

Im einzelnen, Die Neu - Gliederung



Stabskompanie

Stationiert in Akladam

Die einzelnen Bestandteile der Stabskompanie haben den Auftrag den Kommandeur im jeweiligen Aufgabenbereich umfassend zu informieren und damit ein klares Lagebild zu schaffen.

Weiterer Auftrag für die Bereiche ist die Unterstützung der Milizbataillone in Falkenstein entweder selbständig (S1, S2, S3, S6, Ltr. San) oder auf deren Anforderung hin (S4 und S5).

Der Chef der Stabskompanie ist gleichzeitig Stellvertreter des Kommandeurs militärische Kräfte.

Gardebataillon

Stationiert in Akladam

1. Kompanie

Stabs – und Versorgungskompanie führt und unterstützt die Kompanien des Bataillons, stellt ab Kommandeure der Milizbataillone und Kompaniechefs der bezeichneten Kompanien der Miliz.

2. Kompanie

Plant, bereitet vor, führt durch und kontrolliert jegliche Ausbildung der Garde und der Miliz. Weitere Einzelheiten werden im Befehl für die Ausbildung geregelt.

3. Kompanie

Sichert und überwacht Akladam

4. Kompanie

Sichert und überwacht den herzoglichen Palast

5. Kompanie

Klärt auf und erkundet befreundetes und potentiell feindliches Gebiet. Einzelne Mitglieder der Kompanie oder Teileinheiten stellen sich darauf ein mit anderen Bataillonen, auf Abruf, auf Zusammenarbeit angewiesen zu werden. Diese Kompanie unterliegt dem Führungsvorbehalts des Kommandeurs militärische Kräfte.

Die Mitglieder der Kompanie tragen keine militärischen Dienstgrade sondern nur die Bezeichnung "Waldläufer im Dienst der Garde". Jede militärische und zivile Dienststelle innerhalb Falkensteins hat ihnen Schutz und Hilfe zu gewähren.

Milizbataillon Nord

Stationiert in Baerdin

Stellt Grundsatzaufträge gemäß Befehl sicher und unterstützt Sir Berengar zu Lormand im Rahmen verfügbarer Kapazitäten. Kommandeur ist ein Oberst der Garde.

1. Kompanie

Stabs – und Versorgungskompanie führt und unterstützt die Kompanien des Bataillons. Kompaniechef ist ein Hauptmann der Garde.

2. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Rachut.

3. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Baerdin

4. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Jyiimar

5. Kompanie

Überwacht die nördlichen Küstengewässer und die Stadt Sympaal Kompaniechef ist ein Hauptmann der Garde.

Milizbataillon Mitte

Stationiert in Biehlitz

Stellt Grundsatzaufträge gemäß Befehl sicher und unterstützt den Grafen zu Falknor im Rahmen verfügbarer Kapazitäten. Kommandeur ist ein Oberst der Garde.

1. Kompanie

Stabs – und Versorgungskompanie führt und unterstützt die Kompanien des Bataillons. Kompaniechef ist ein Hauptmann der Garde.

2. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Kaldoor.

3. Kompanie

Sichert und überwacht die Stadt Mynn.

4. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Falknor.

5. Kompanie

Überwacht die westlichen Küstengewässer und die Stadt Towf Kompaniechef ist ein Hauptmann der Garde.

Milzбатаillon Süd

Stationiert in Taubach

Stellt Grundsatzaufträge gemäß Befehl sicher und unterstützt Baron Hartmour zu Sudath im Rahmen verfügbarer Kapazitäten. Kommandeur ist ein Oberst der Garde.

1. Kompanie

Stabs – und Versorgungskompanie führt und unterstützt die Kompanien des Bataillons. Kompaniechef ist ein Hauptmann der Garde.

2. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Frene.

3. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Taubach.

4. Kompanie

Sichert und überwacht den Raum Sudath.

5. Kompanie

Überwacht die südlichen Küstengewässer und die Stadt Sudath Kompaniechef ist ein Hauptmann der Garde.

Die jeweiligen 6. Kompanien der Milzбатаillone werden nur im Einsatzfall, als Reservekompanien, auf Weisung des Herzogs, aufgestellt.

Personelle und Materielle Unterstützung

Personelle und materielle Unterstützung werden auf Anforderung durch die Stabskompanien der Verbände geleistet.

Führung und Meldewesen

Oberster Feldherr ist Herzog Sylvanus zu Falkenstein. Die militärische Kommandostruktur ist aus der Gliederung ersichtlich.

Routinemeldungen sind wöchentlich in der Mitte der Woche auf dem Dienstweg an den Kommandeur militärische Kräfte abzugeben. Sondermeldungen haben innerhalb eines Tages durch berittenen Boten überbracht zu werden. Dazu zählen Meldungen über Katastrophen, Überfälle in großem Maße, die Sichtung von Seeräubern und anderen Gefahren für das Herzogtum.

Gegeben am neunten Tag des viertem Monats 5019 d.L.K. zu Akladam

Sir Konrad von Baerdin

General und Kommandeur militärische Kräfte