

# Das Charakterheft

## Wofür ein Charakterheft?

Das Heft ist ein Kontrol-Instrument für Spieler und Spielleitung.

Hier werden alle relevanten Werte, Fertigkeiten, Lernmethoden (Start-Fertigkeit, Autodidakt oder Name des Lehrmeisters), Artefakte, Schriftentabellen für erlernte Sprachen, Trankcodierungen, etc. eingetragen.

Das Heft sollte der Spieler immer bei sich haben. Zum einen hat man damit stets eine Übersicht über die eigenen Möglichkeiten im Spiel. Zum anderen will sich vielleicht die SL mit einem Blick auf das Heft rückversichern, daß eine Aktion des Charakters sich mit dessen tatsächlichen Repertoire deckt ...

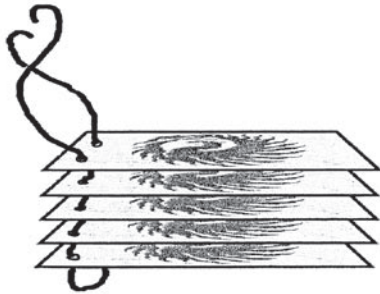
Außerdem wird ein Lehrmeister eine bestandene Prüfung im Heft vermerken wollen.

Im folgenden Anhang finden sich Kopiervorlagen für die einzelnen Seiten des Charakterhefts.

Die Seiten zu binden, empfiehlt es sich den linken Rand mit einem Klebestreifen zu verstärken um ein Ausreißen nach dem Lochen (z.B. mit einer Lochzange) zu verhindern. Danach können die Seiten (siehe Abbildung) mit einer Schnur oder Lederband gebunden werden.

Ein Deckel und eine Rückseite aus Leder oder stoffbeklebter Pappe schützt das Heft und läßt es auch noch gut aussehen . . .

Die Vorlagen stehen auch unter [www.phoenixiarp.de/regelwerk/downloads](http://www.phoenixiarp.de/regelwerk/downloads) als PDF zur Verfügung.



PHOENIX  
CHARAKTERHEFT - BLATT 1

RASSE

HERKUNFT

NACHTEILE

ERFAHRUNGSPUNKTE

NAME DES SPIELERS

NAME DES CHARAKTERS

SCHLOSS

CHYMIE

MAGIE

SP

CP

MP

NIETE

NIETE

BONUS

BONUS

LEBENS-PUNKTE

RÜSTUNGSPUNKTE

TREFFER-PUNKTE

+

=



TEILGENOMMENE SPIELE

SPIELLEITUNG

EP

--	--	--	--	--	--

FERTIGKEIT

LERNMETHODE

EP

--	--	--	--	--	--

**ZAUBER**

MP

EP

SPRUCHFORMEL

REICHWEITE

DAUER

RITUAL-LÄNGE

DARSTELLUNG

LERNMETHODE

ZEREMONIE

WIRKUNG

**REZEPTUR**

CP

EP

BEZEICHNUNG

BRAUZEIT

DAUER

LERNMETHODE

WIRKUNG



